



Imperial Sport Clube Sobreirense

FUNDADO EM 1930

Rua do Cruzeiro – 82 - Devesa – Sobreira - 4585-704 Sobreira

1º Torneio futebol 7 ISCS

Regulamento

I – Inscrições

1.1 – Serão válidas quando feita em ficha própria fornecida pelo ISCS e mediante:

Pagamento de 80 euros, mais 20 euros de caução;

1.2 – Inicialmente só serão aceites 14 jogadores, 1 treinador e 1 delegado. Posteriormente, poderão inscrever mais jogadores mediante o pagamento de 10 euros por cada jogador inscrito.

1.3 – A partir da segunda fase, as inscrições de jogadores após os 14 iniciais, será conforme o pagamento de 30 euros.

II – Regras de jogo

1.1– Todas as regras de futebol 7 da FPF serão idênticas exceto as seguintes:

- a) Número de substituição ilimitado
- b) Tempo de jogo 50 minutos dividido em duas partes de 25 minutos e com intervalo de 5 minutos
- c) O tempo de jogo não terá paragens de tempo, exceto em caso de assistência médica
- d) Em caso de expulsão de um jogador, a mesma equipa poderá substituí-lo passados 4 minutos
- e) Uma equipa necessita de 5 jogadores para iniciar ou prosseguir o jogo
- f) As substituições serão na zona indicada para tal

III – Disciplina

- 1.1 – Um cartão vermelho dá direito automaticamente a 1 jogo de suspensão, podendo ser mais penalizado mediante o tipo de falta/agressão
- 1.2 – 3 Cartões amarelos, corresponde a 1 jogo de suspensão
- 1.3 – Cartões amarelos limpam para a segunda fase

- 1.4 – Agressão a um árbitro ou elemento da organização no exterior, dará direito a irradiação do torneio
- 1.5 – Conduta antidesportiva ou linguagem verbal não adequada, poderá dar direito a irradiação mediante a apreciação da organização
- 1.6 – Os castigos acumulam para torneios seguintes

IV – Árbitros

- 1.1 – Os jogos serão dirigidos por 1 ou 2 árbitros por jogo nomeados pela comissão organizadora e não serão admitidos vetos
- 1.2 – As decisões dos árbitros, em matéria de facto, não haverão motivos para protestos

V – Mesa

- 1.1 – Tem poderes para resolver todos os problemas referentes ao torneio que eventualmente surjam durante o jogo desde que não interfiram nas decisões dos árbitros
- 1.2 – Todas as ordens feitas pela mesa terão que ser acatadas pelas equipas sem direito a protestos

VI – Faltas de Comparência

- 1.1- O calendário de jogo no aspeto de cumprimento de horários será rigoroso. Haverá somente uma tolerância de 10 minutos fim a qual será averbada a vitória correspondente à equipa em campo e respetivamente falta de comparência à equipa faltosa
 - 1.2- Uma equipa com duas faltas de comparência será irradiada
 - 1.3- Os resultados obtidos por equipas eliminadas serão eliminados
 - 1.4- Em caso de falta de comparência de uma equipa, a equipa adversária será averbado vitória de 6-0. Os golos contarão para efeitos de Goal-average
 - 1.5- Uma equipa que não compareça a fase final, será eliminada não tendo direito a prémios atribuídos
 - 1.6- Uma equipa irradiada ou que não compareça no dia da final com um representante à entrega dos prémios, será considerada falta de comparência, perdendo a caução de 20 euros
 - 1.7- Não haverá jogos adiados, nem com concordância das duas equipas

VII – Protestos de Jogos

- 1.1- Não haverá direito a qualquer tipo de protestos

VIII – Prémios

- 1.1- Os prémios a atribuir no torneio serão os seguintes:

- a) Taça para as quatro equipas finalistas
- b) Taça para a equipa fair-play
- c) Taça para o melhor marcador
- d) Taça para o melhor guarda-redes
- e) Outros prémios que a organização entenda que devem ser oferecidos a outras classificações ou distinções (homem do jogo, melhor jogador do torneio, melhor golo, "sete ideal")

IX – Taça Disciplina, Melhor Guarda-Redes e Melhor Marcador

- 1.1 – À equipa com menos cartões amarelos/vermelhos. Em caso de empate, será deliberado o vencedor, pela comissão organizadora
 - 1.2 – Ao guarda-redes com melhor nível exibicional
 - 1.3 – O marcador de mais golos. Em caso de empate será averbado o prémio ao jogador com menos jogos jogados. Se persistir o empate, ao jogador mais disciplinado. Se persistir o empate, serão entregues tantos prémios como jogadores nesta situação.
- 2- Todos estes troféus serão apurados até final do torneio.

X – Sistema de Apuramento e Classificações das Equipas

- 1.1 – Na primeira fase, as equipas serão divididas por sorteio em duas séries de seis
- 1.2 – Passarão a fase final oito equipas. As quatro primeiras classificadas de cada grupo
- 1.3 – Em caso de igualdade na classificação o apuramento far-se-á da seguinte forma:
 - a) Resultado entre si
 - b) Goal-average no campeonato entre as equipas empatadas
 - c) Goal-average por diferença no total dos jogos disputados (no tempo regulamentar)
 - d) Equipa com mais golos marcados
 - e) Equipa mais disciplinada
- 1.4 – Na segunda fase, as equipas cruzam num sistema de – 1º de um grupo contra o 4º do outro; 2º de um grupo contra 3º do outro e assim sucessivamente.

XI – Responsabilidade

- 1.1 – É da inteira responsabilidade da equipa concorrente ao torneio, qualquer acidente ou lesão que venha a verificar-se com jogadores, técnicos, delegados ou diretores
- 1.2 – Também é da responsabilidade das equipas a possível danificação nos balneários, ou os bens pertencentes às equipas

- 1.3 - Em caso de danificação de instalações, as mesmas serão custeadas aos responsáveis
- 1.4 - Obrigatório uso de caneleiras e proibidas chuteiras com pitons de alumínio

XII – Comissão Organizadora/Direitos

- 1.1 - Reserva-se o direito à comissão organizadora de excluir imediatamente do torneio qualquer equipa atleta treinador delegado ou diretor que deem mostras de menos desportivismo ou de respeito pelo regulamento, árbitros ou elementos ao serviço do presente torneio
- 1.2 - É reservado o direito à comissão organizadora de suspender, parcial ou definitivamente, o presente torneio, desde que surjam factos que justifiquem tal decisão, sem que para tal tenha de indemnizar qualquer equipa
- 1.3 - É reservado o direito à comissão organizadora no decorrer do torneio, introduzir alterações ao regulamento
- 1.4 - É reservado o direito à comissão organizadora, tomar as decisões que entender convenientes ao bom funcionamento do torneio por quaisquer omissões ou inadaptação do regulamento
- 1.5 - É da competência da organização, a atribuição de castigos podendo os mesmo ser agravados e transferidos para torneios seguintes, ou irradiação definitivamente dos torneios do ISCS (Imperial Sport Clube Sobreirense)

Pela DIRECÇÃO
